



PROJE ANA ALANI :DEĞERLER EĞİTİMİ
PROJE TEMATİK ALANI : KÜLTÜREL MİRAS
PROJE ADI (BAŞLIĞI) :GEÇMİŞTE VE GÜNÜMÜZDE OYNANAN ÇOCUK OYUNLARI

PROJE ÖZETİ

Oyun denilince akla zaman oyalayıcı hatta çocuk oyunları denilince basit şekilde hazırlanan çocukları oyalayan eylem akla gelmektedir. Geçmişten günümüze kadar geçen zamanda oynanan oyunların oynanış tarzları ve kullanılan malzemeler oynama amaçları da değişmiştir. Örneğin, önceden bebekler bezlerle yapılırken çocukların el becerilerinin de gelişmesi aynı zamanda yeni bir şey öğrenmek de amaçlanmaktaydı. Şimdi ise onların yerini hazır olarak bulunan veya satılan plastik bebekler almıştır. Böylece oyuncak çocuğun önüne hazır olarak, üretmeden zaman harcamadan, el emeği olmadan elde edilmiş oldu. Bu örneğin dışında tellerden , tahtalardan, taşlardan vb. yapılan arabaların yerini ise uzaktan kumandalı , pille çalışan arabalar almıştır. Kale, beştaş gibi sokakta , boş arazilerde özgürce oynanabilen oyunların yerine kapalı yerler olan salon oyunları olan bilardo, bowling gibi oyunlar oynanmaya başlandı ve devam ediyor.

Yine eskiden annelerimiz bahçede sebze meyve işleri ile uğraşırken çocuklar çamurdan oyuncaklar, kap-kacak denilen ürünler yapardı. Şimdi ise hazır olarak dışarıdan alınan oyun hamurundan oyuncaklar yapıyor.

Eskiden çocuklar sabahtan akşama kadar zamanın nasıl geçtiğini düşünmeden, karnının acıktığını hissetmeden mahalle aralarında ,sokakta oynardı, günümüzde ise çocuklar özellikle büyük şehirlerde evlerinden dışarıya çıkmadan oynamaya başladı. Bunun sebebi olarak kentleşmelerin artmasını, yeşil alanların , oyun parkların yetersiz kalmaya başladığını söyleyebiliriz. Aynı zamanda artan yoğun trafik de oyun alanlarını tehlikeli hale getirdi.

Geçmişte oynanan çocuk oyunlarında arkadaşlık bağları kuvvetlenir ve güzel arkadaşlık bağları kurulurdu. Günümüzde oynanan bilgisayar oyunları çocukları birbirinden uzaklaştırıp , arkadaşlık bağlarını her geçen gün zayıflatmaktadır.

AMAÇ

“Hayal gücü bilgiden daha değerlidir.” Albert Einstein sözünden yola çıkarak annelerimizin ve babalarımızın çocukluğunda oynadıkları oyunlar ile şimdiki teknolojik zamanda değişen veya geliştirilen oyunları karşılaştırmak ve teknolojinin getirdiği değişimler ile birlikte çocuk ve gençlerin oynadığı oyunlardaki farkları ortaya koymak.